



Diplôme d'université Développeur Web Full Stack

PERSONNES CONCERNÉES ET PRÉ-REQUIS

Toute personne souhaitant acquérir une spécialisation de développeur web full-stack, afin de pouvoir assurer le développement d'une application web en relation avec une base de données, dont les points forts seront le design graphique et l'ergonomie. Niveau Bac minimum. Des connaissances préalables, soit en programmation, soit en techniques graphiques sont préconisées, ainsi qu'une forte motivation à développer des applications web.

MODALITÉS D'ADMISSION

Les candidatures se font par le biais du site <https://ecandidat.unistra.fr/> de mi juin à mi novembre 2024. Sélection sur dossier, un entretien peut être proposé selon le profil.

CONTEXTE ET POINTS FORTS DE LA FORMATION

Ce profil de développeur web full-stack intéresse particulièrement les entreprises et les startups, de par sa polyvalence : l'aspect front-end pour l'intégration graphique), l'aspect back-end pour le développement en relation avec une base de données, la gestion de projet, etc...

Ce profil full-stack englobe toutes les compétences pour mener à bien un projet web, en partant de la conception du projet, sa gestion, la rédaction du cahier des charges jusqu'à sa réalisation grâce à l'acquisition d'un panel de compétences variées autant dans le développement back-end que front-end. Cette formation s'adresse tout particulièrement à tous ceux souhaitant créer une activité complémentaire de développeur web en tant qu'auto-entrepreneur.

Ses points forts sont :

- une équipe pluridisciplinaire
- promotion à taille humaine qui permet un suivi personnalisé
- passerelle pour la licence professionnelle développement web, communication et apprentissages avec un programme allégé

COMPÉTENCES À L'ISSUE DE LA FORMATION

- > Assurer le développement front-end d'une application web
- > Maîtriser le langage HTML5 et des feuilles de style CSS,
- > Développer une interface ergonomique, interactive et dynamique via des bibliothèques Javascript,
- > Programmer et assembler les pages d'une application web, en intégrant tous les éléments (de type texte, typographie, image, multimédia, ...) déduits de la maquette graphique,
- > Adapter les pages web à tout type de terminaux et de circonstances (design responsive),
- > Exprimer et formuler un besoin au nom d'un commanditaire sous forme de cahier des charges.
- > Produire une application web en relation avec une source de données, par l'utilisation de langages back-end (comme PHP), et de bases de données pour le système d'information (MySQL, ...),
- > Produire un site Internet par l'intermédiaire d'un Système de Gestion de Contenu (CMS)
- > Créer un design de site web sous Photoshop (maquette), en améliorant son ergonomie et son utilisabilité.

PROGRAMME

UE Développement Front-end

Langages HTML et Javascript - 22h

Intégration web et Responsive Design - 12h

Cahier des charges - 12h

Référencement - 10h

UE Graphisme Webdesign

Photoshop (outil) - 12h

Maquette d'un site Web avec Figma - 12h

UE Développement Back-end

Langages PHP et MySQL - 20h

CMS PrestaShop - 10h

CMS WordPress - 10h

Le contenu détaillé de la formation est disponible ici : <https://formations.unistra.fr/fr/index.html>

MÉTHODES ET RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

L'apprentissage repose sur une co-construction des savoirs, de façons collaboratives, en petit groupe, encadré par des enseignants chercheurs et des professionnels du métier. Des situations problèmes (ou études de cas), basé sur des cas concrets, permettent la mise en pratique des concepts abordés, et ce de façon transversale sur plusieurs matières (par ex. une page HTML5, CSS3 incluant des interactions en Javascript pour améliorer l'expérience utilisateur).

Des supports de cours, qui permettent d'asseoir les connaissances théoriques, sont disponibles.

CONTRÔLE DES CONNAISSANCES

Les modalités de contrôle de connaissances se font en contrôle continue sous forme de situations à problèmes pour chaque module de cours, ce travail peut être collaboratif ou individuel.

ORGANISATION DE L'ENSEIGNEMENT À DISTANCE

L'enseignement à distance (EAD) se déroule sur une plateforme numérique permettant l'accompagnement pédagogique et l'assistance technique. Les sessions impliquent :

- > la consultation de ressources (supports PDF, diaporamas, pages web) ainsi que la réalisation d'activités en lien avec les attendus pédagogiques (réalisation d'un site web ou d'une application, quiz d'auto-évaluation notamment). Le stagiaire peut consulter ces ressources (environ 60h au total) à son rythme tout en respectant une progression pédagogique communiquée au démarrage de la formation.
- > la participation à des séances en classe virtuelle de 20h à 21h 2 à 3 fois par semaine (environ 60h). Ces cours en direct sont animés par un intervenant et favorisent les échanges et le tutorat.

À titre d'indication, il faut compter en moyenne 5h de formation par semaine (classe virtuelle et ressources). A cela s'ajoute du travail personnel dont la durée estimée est de 60h à 80h (variable selon les apprenants). Les conditions de réalisation de l'EAD seront fournies avant le démarrage de la formation. Il convient de disposer d'une bonne connexion internet (liste des recommandations techniques disponible sur notre site internet et tutoriels lors du démarrage de la formation).

RESPONSABLE SCIENTIFIQUE

M. Eric Christoffel, Maître de conférences, Université de Strasbourg.

Courriel : christof@unistra.fr

DIPLÔME D'UNIVERSITÉ À DISTANCE PAR INTERNET

Durée : 120 heures dont 60 heures synchrones et 60 heures asynchrones

En 2025

Référence : DAE25-0140A
du 20 janvier 2025
au 04 juillet 2025

Tarif

2280 €

Lieu

A distance

Renseignements et inscriptions

Diane ABELÉ

Tél : 03 68 85 49 30

Sauf le vendredi après-midi
abele@unistra.fr

Nature et sanction de la formation

Cette formation constitue une action d'adaptation et de développement des compétences. Elle permet l'obtention d'un diplôme d'université sous réserve de satisfaire aux modalités d'évaluation des connaissances et des compétences qui sont portées à la connaissance des stagiaires. La réussite aux examens permet également de valider les blocs de compétence numéro BC01 et BC06 de la certification RNCP 29966 Licence professionnelle mention Métiers de l'informatique : conception, développement et test de logiciel. La formation donne également lieu à la délivrance d'une attestation de participation.

Des évaluations au cours de la formation permettent de mesurer la satisfaction des stagiaires ainsi que l'atteinte des objectifs de formation (connaissances, compétences, adhésion, confiance) selon les niveaux 1 et 2 du modèle d'évaluation de l'efficacité des formations Kirkpatrick.