



Conduite de projet informatique : outils et méthodes de gestion

PERSONNES CONCERNÉES

Cette formation s'adresse à des informaticiens, ou toute personne devant intervenir dans un projet informatique, en recherche de compétences nouvelles ou souhaitant les consolider sans pour autant suivre une formation longue.

PRÉ-REQUIS

La participation à cette formation ne nécessite pas de prérequis spécifiques au regard du public auquel elle s'adresse.

ORGANISATION DE LA FORMATION ET POINTS FORTS

Un rythme d'environ une journée par mois, ce qui permet à l'apprenant de bien assimiler les connaissances et de les mettre en pratique en entreprise afin de pouvoir les discuter à la session suivante. Cette formation peut être suivie de façon indépendante ou en complément de la formation : **conduite de projet informatique : organisation, pilotage et communication.**

- **Intervenants académiques et des professionnels reconnus dans le domaine**

- **Enseignements issus du Master Gestion de projet informatique, les stagiaires seront en immersion et suivront les mêmes cours**

COMPÉTENCES À L'ISSUE DE LA FORMATION

- > Gérer, organiser et suivre l'évolution des systèmes d'information des entreprises
- > Connaître les méthodes et outils de conduite de projet
- > Gérer un projet informatique en relation avec l'ensemble des acteurs projet
- > Suivre et communiquer durant tout cycle de vie du projet
- > Evaluer les charges d'un projet, définir et organiser le planning

PROGRAMME

Jour 1 :

- > Introduction au concept de projet : définition, caractéristiques et enjeux
- > Les différents interlocuteurs d'un projet et leurs rôles : chef de projet, sponsor, équipe projet, parties prenantes
- > Les phases d'un projet : définition, objectifs et livrables attendus
- > Le modèle de processus de développement : présentation des différentes étapes et des principales méthodes

Jour 2 :

- > Le design participatif : enjeux, principes et avantages
- > Les définitions importantes pour la gestion de projet : schéma directeur, plan qualité, ERP, budget, coût
- > Les différents types de découpage d'un projet : découpage structurel et découpage temporel
- > La mesure des risques dans un projet : définition, identification et évaluation des risques
- > Les méthodes d'estimation de charge : Delphi, Diebold, Analytique

Jour 3 :

- > Les différentes techniques de planification : PERT/CPM et GANTT
- > L'organisation du travail dans un projet : définition des rôles et responsabilités, communication et coordination
- > Le pilotage du projet : suivi de l'avancement, gestion des délais et des coûts, prise de décision

Jour 4 :

- > Le suivi de projet : définition, objectifs et enjeux
- > Le reporting dans un projet : définition, contenu et fréquence
- > Les différentes méthodes Agiles : présentation générale et principes communs

Jour 5 :

- > La méthode XP (Extreme Programming) : définition, principes et avantages
- > La méthode Scrum : définition, rôles et responsabilités, cérémonies et artefacts

Jour 6 :

- > Mise en pratique des méthodes Agiles : exercices pratiques et retours d'expérience
- > Conclusion : synthèse des apprentissages, évaluation des acquis et perspectives d'application dans le contexte professionnel de chaque participant.

MÉTHODES ET RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

L'enseignement est dispensé dans une salle équipée de postes informatiques, permettant ainsi à l'enseignant d'organiser les séances en modulant le cours magistral et les exercices d'application sur machines.

A chaque fois que cela est possible, des travaux personnels ou en lien avec l'entreprise du participant seront à réaliser afin d'ancrer les acquis. Les ressources utilisées pendant la séance seront mises à disposition pour les apprenants.

RESPONSABLE SCIENTIFIQUE

M. Thierry PULVERMULLER, Professeur associé, UFR de mathématique et d'informatique, Université de Strasbourg.

Courriel : pulvermuller@unistra.fr

INTERVENANT PROFESSIONNEL

M. François CROHARÉ, Responsable équipe anti-fraude informatique, Domaine Bancaire

INTER ENTREPRISES

Durée : 6 jours

DAE24-1524A

Dates : 25 septembre 2024,
4 novembre 2024, 16
novembre 2024, 27
novembre 2024, 3 février
2025 et 12 mars 2025

Tarif : 2760 €

Lieu

UFR de Mathématique et
d'Informatique
7 Rue René Descartes
67084 Strasbourg Cedex

**Ce stage ne peut pas être
réalisé en intra**

Renseignements et inscriptions

Diane ABELÉ

Tél : 03 68 85 49 30

Sauf le vendredi après-midi
abele@unistra.fr

Nature et sanction de la formation

*Cette formation constitue
une action d'adaptation et
de développement des
compétences.*

*Elle donne lieu à la délivrance
d'une attestation de
participation.*

*Une évaluation en fin de
formation permet de
mesurer la satisfaction des
stagiaires ainsi que l'atteinte
des objectifs de formation
(connaissances,
compétences, adhésion,
confiance) selon les niveaux
1 et 2 du modèle
d'évaluation de l'efficacité
des formations Kirkpatrick.*