



Innover et développer sa créativité grâce à l'IA et la méthode TRIZ

PERSONNES CONCERNÉES

Formation destinée aux personnels des services innovation, recherches & développement, qualité, amélioration continue, propriété industrielle, marketing, maintenance ainsi qu'aux cadres et responsables de petites et moyennes entreprises.

PRÉ-REQUIS

La participation à cette formation ne nécessite pas de pré-requis spécifiques au regard du public auquel elle s'adresse.

COMPÉTENCES À L'ISSUE DE LA FORMATION

- > Conduire une étude simple par l'usage de la méthode TRIZ
- > Aborder un projet d'invention en équipe dans toute sa multidisciplinarité avec méthode
- > Formuler un problème en utilisant le formalisme de la contradiction
- > Sortir du cadre d'une solution routinière en apprenant à changer de domaine
- > Aborder l'exercice d'invention avec un usage conjoint de l'Intelligence Artificielle (fouille de données)
- > Maîtriser la globalité des phases créatives du processus d'innovation par l'usage de la plateforme logicielle IDEAS

PROGRAMME

JOUR 1 : Théorie et méthodologie par l'exemple – connaître les concepts de base

- > Limites des approches actuelles de la conception créative et inventive
- > La TRIZ, historique et fondamentaux
- > Orienter son étude, modélisation systémique et analyse multi-écrans
- > Orienter son étude, les lois d'évolution des systèmes techniques
- > Notion de contradiction

JOUR 2 : Manipulation des concepts vus au travers de l'outil FINDER

- > La Méthode de Conception Inventive sous l'angle d'un processus
- > Résoudre une contradiction à l'aide de la matrice et des principes inventifs
- > Présentation de l'exercice en groupe, constitution des équipes, choix des sujets
- > Exercice 1 : Construction d'un graphe de problèmes
- > Exercice 2 : Orienter l'étude (Modélisation Systémique – Lois d'évolution)
- > Polycontradictions parmi les plus importantes à résoudre et les choix à faire
- > Utilisation de la matrice et génération de Concepts de Solution
- > Limites de TRIZ, en quoi la Méthode de Conception Inventive y pallie

MÉTHODES ET RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

Apports théoriques et méthodologiques, étude de cas sur un thème choisi ou proposé, expérimentation des concepts appris via la plateforme web IDEAS (Inventive DDesign leArning System). Supports de cours numérique fournis.

RESPONSABLE SCIENTIFIQUE ET INTERVENANT

M. Denis CAVALLUCCI, professeur des universités à l'INSA Strasbourg et chercheur à ICube.

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

La participation à cette formation donne à chaque participant un accès utilisateur à une plateforme d'enseignement spécifiquement développée pour la méthode TRIZ : <https://ideas.inventivedesign.unistra.fr/>

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Il est indispensable de disposer d'un ordinateur portable et d'un navigateur internet type Chrome ou Firefox ou similaire pour pouvoir suivre la formation.

STAGE INTER ENTREPRISES

Durée : 2 jours

En 2026

Référence : DAE26-1640A
du 17 juin 2026
au 18 juin 2026

Tarif

1380 €

Repas de midi pris en charge par les organisateurs.

Lieu

Université de Strasbourg -
Service Formation Continue
21 Rue du Maréchal
Lefebvre
67100 Strasbourg

STAGE INTRA : NOUS CONSULTER

Renseignements et inscriptions

Diane ABELÉ

Tél : 03 68 85 49 30

Sauf le vendredi après-midi
abele@unistra.fr

Nature et sanction de la formation

Cette formation constitue une action d'adaptation et de développement des compétences. Elle donne lieu à la délivrance d'une attestation de participation.

Une évaluation en fin de formation permet de mesurer la satisfaction des stagiaires ainsi que l'atteinte des objectifs de formation (connaissances, compétences, adhésion, confiance) selon les niveaux 1 et 2 du modèle d'évaluation de l'efficacité des formations Kirkpatrick.