



Licence professionnelle Développement Web, communication et apprentissages

Parcours de la mention Métiers de l'informatique : conception, développement et test de logiciels

PERSONNES CONCERNÉES ET PRÉ-REQUIS

Titulaires d'un Bac+2 avec des compétences informatiques, graphiques, artistiques ou scientifiques.

Professionnels avec une expérience significative en tant que webmasters, techniciens, éducateurs, infographistes ayant participé de manière informelle à des projets de production informatique, audiovisuelle ou multimédia, ou ayant acquis personnellement des savoir-faire dans le domaine.

MODALITÉS D'ADMISSION

Pré-inscription pédagogique sur eCandidat

Renseignements et contact : christof@unistra.fr, <https://lpdwca.eformation-webmaster.net/>

Pré-inscription administrative auprès du Service Formation Continue, Mme Abele, coordonnées ci-contre.

OBJECTIFS ET POINTS FORTS DE LA FORMATION

Cette formation professionnelle vise à former à la conception et au développement des applications multimédia numériques, avec une ouverture aux spécialisations en développement web ainsi qu'en ingénierie du e-learning et en techniques de communication scientifique.

Les diplômés pourront prétendre aux postes d'assistant documentaliste, assistant chef de projet, chef de projet web 2.0, rédacteur et intégrateur de contenus numériques de formation, développeur d'applications numériques pour les technologies mobiles, intégrateur web, développeur multimédia, webmaster, ou community manager, au sein des entreprises et organismes publics.

Points forts de la formation :

- > label "Campus Numériques" du Ministère de l'Éducation Nationale
- > travail collaboratif et progression collective supervisés par des enseignants et des professionnels du domaine
- > formation pluridisciplinaire avec deux dominantes : développement web et communication

COMPÉTENCES À L'ISSUE DE LA FORMATION

- > Rédiger un cahier des charges de projet web, concevoir et réaliser un dossier de projet, animer une équipe de projet.
- > Créer des visuels à l'aide de Photoshop et Illustrator, d'élaboration des propositions graphiques, puis de créer une maquette sous Photoshop, de concevoir des animations web.
- > Développer et d'intégrer une application web Responsive en relation avec une base de données.
- > Identifier et mettre en oeuvre différentes stratégies mobiles, et concevoir des interfaces web ergonomiques.
- > Utiliser un Système de Gestion de Contenus pour l'intégrer dans des projets de type Sites Internet ou Applications Mobiles.
- > Assurer une veille efficace dans le domaine de la sécurité, d'appliquer une démarche de sécurisation d'une application web.
- > Modéliser et intégrer des méthodes de conception intégratives issues du génie logiciel (approche centrée utilisateur, l'approche Agile).

PROGRAMME

UE1 Conception et réalisation graphiques pour le web (36h)

UE2 Développement Front-End : fondamentaux de la programmation (40h)

UE3 Gestion de projet multimédia et commercialisation (36h)

UE4 Réalité virtuelle et Technologies Mobiles : conception et développement (36h)

UE5 Communication, média numériques, apprentissages (36h)

UE6 Développement Back-End (52h)

UE7 Ingénierie d'environnements numériques pour une formation tout au long de la vie - FTLV (36h)

UE8 Langues (16h)

UE9 Projets tutorés (120h)

UE10 Stage (420h) ou projet professionnel pour les apprenants salariés en entreprise

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Approche pédagogique fondée sur l'interactivité : travail en groupe, étude de cas pratiques, tutorat en direct ou en différé par des enseignants-chercheurs ou des professionnels, réunion en classe virtuelle.

Utilisation d'outils d'audio-conférence, partage d'écran, vidéo-cours, etc., permettant d'acquérir des compétences tout en permettant une souplesse individuelle dans le processus d'apprentissage.

CONTRÔLES DES CONNAISSANCES

Les modalités de contrôles des connaissances figurent sur le site : <https://inspe.unistra.fr>

ORGANISATION DE L'ENSEIGNEMENT À DISTANCE

Les sessions de formation à distance se déroulent sur une plateforme numérique privilégiant l'accompagnement pédagogique et l'assistance technique. Les sessions impliquent de la part du stagiaire :

- la consultation de ressources numériques (supports PDF, diaporamas, pages web) mises à disposition sur la plateforme ainsi que la réalisation chaque semaine de travaux et d'activités en lien avec les attendus pédagogiques (réalisation d'un site web ou d'une application, quiz d'auto-évaluation notamment, projet) dont les rendus réguliers sont nécessaires. Le stagiaire peut consulter ces ressources (qui correspondent à environ 253h à 263h de formation) à son rythme tout en respectant une progression pédagogique définie.

- la participation à des séances en classe virtuelle le jeudi et le vendredi à partir de 18h jusqu'à 21h généralement (entre 145h et 155h réparties sur l'année). Les sessions en classe virtuelle (cours en direct avec micro webcam) sont animées par un intervenant et permettent de favoriser les échanges, le tutorat ainsi que le travail collaboratif. A cela s'ajoute du travail personnel dont la durée estimée (variable selon les apprenants) est de 10h à 20h par semaine.

Les conditions de réalisation de l'enseignement à distance seront fournies avant le démarrage de la formation. Il convient de disposer d'une bonne connexion internet et de prévoir un temps d'appropriation des outils dédiés à l'enseignement à distance (liste des prérequis techniques mise à disposition avant le démarrage de la formation et tutoriels accessibles depuis la plateforme).

RESPONSABLES SCIENTIFIQUES

M. Marc TRESTINI, Maître de Conférences, ESPE, Strasbourg. Courriel : marc.trestini@unistra.fr

M. Eric CHRISTOFFEL, Maître de conférences, laboratoire LISEC, UFR de Physique et ingénierie, Strasbourg. Courriel : christof@unistra.fr

COORDINATRICE FORMATION À DISTANCE

Virginie Renaud : virginie.renaud@unistra.fr

DIPLÔME D'ETAT EN ALTERNANCE

Durée : 408 heures en enseignement à distance + 2 jours de présentiel en début de formation

En 2022/23

Référence : DAE22-0170A

du 29 septembre 2022

au 30 septembre 2023

Tarif

5303 €

Repas du midi pris en charge par les organisateurs pour la journée en présentiel.

Attention : les procédures de financement nécessitent un délai de 3 à 4 mois. Prévoir le délai en conséquence, sachant que l'admission ne devient effective qu'après confirmation du financement.

Lieu

Institut National supérieur du professorat et de l'éducation (INSPE)

Site de Strasbourg/Meinau

141 Avenue de Colmar

BP 40102

67024 Strasbourg Cedex 1

Renseignements et inscriptions

Diane ABELÉ

Tél : 03 68 85 49 30

Sauf le vendredi après-midi

Fax : 03 68 85 49 29

abele@unistra.fr

Nature et sanction de la formation

Cette formation constitue une action d'adaptation et de développement des compétences. Elle permet l'obtention du diplôme d'État inscrit au RNCP (code 29966) sous réserve de satisfaire aux modalités d'évaluation des connaissances et des compétences qui sont portées à la connaissance des stagiaires. La formation donne également lieu à la délivrance d'une attestation de participation.

Une évaluation en fin de formation permet de mesurer la satisfaction des stagiaires ainsi que l'atteinte des objectifs de formation (connaissances, compétences, adhésion, confiance) selon les niveaux 1 et 2 du modèle d'évaluation de l'efficacité des formations Kirkpatrick.