



Licence professionnelle Développement Web, communication et apprentissages

Parcours de la mention Métiers de l'informatique : conception, développement et test de logiciels

PERSONNES CONCERNÉES ET PRÉ-REQUIS

Titulaires d'un Bac+2 avec des compétences informatiques, graphiques, artistiques ou scientifiques. Professionnels avec une expérience significative en tant que webmasters, techniciens, éducateurs, infographistes ayant participé de manière informelle à des projets de production informatique, audiovisuelle ou multimédia, ou ayant acquis personnellement des savoir-faire dans le domaine.

MODALITÉS D'ADMISSION

Les candidatures se font par le biais de la plateforme eCandidat <https://ecandidat.unistra.fr> du 9 février au 30 juin 2026

OBJECTIFS ET POINTS FORTS DE LA FORMATION

Cette formation professionnelle vise à former à la conception et au développement des applications multimédia numériques, avec une ouverture aux spécialisations en développement web ainsi qu'en ingénierie du e-learning et aux techniques de communication et commercialisation.

Les diplômés pourront prétendre aux postes d'assistant chef de projet, chef de projet web 2.0, rédacteur et intégrateur de contenus numériques de formation, développeur d'applications numériques pour les technologies mobiles, intégrateur web, développeur multimédia, webmaster, ou community manager, au sein des entreprises, des agences de communication digitale et organismes publics

- > label "Campus du Numérique" du Ministère de l'Education Nationale
- > travail collaboratif et progression collective supervisés par des enseignants et des professionnels du domaine
- > Formation pluridisciplinaire avec trois dominantes : développement web, graphisme et communication

COMPÉTENCES À L'ISSUE DE LA FORMATION

- > Rédiger un cahier des charges de projet web, concevoir et réaliser un dossier de projet, animer une équipe de projet.
- > Concevoir des visuels à l'aide de Photoshop et Illustrator, d'élaboration des propositions graphiques, puis de créer une maquette sous Photoshop, de concevoir des animations web.
- > Adapter différentes stratégies mobiles, et concevoir des interfaces web ergonomiques.
- > Utiliser un Système de Gestion de Contenus pour l'intégrer dans des projets de type Sites Internet ou Applications Mobiles.
- > Développer et d'intégrer une application web Responsive en relation avec une base de données.
- > Assurer une veille efficace dans le domaine de la sécurité, d'appliquer une démarche de sécurisation d'une application web.
- > Modéliser et intégrer des méthodes de conception intégratives issues du génie logiciel (approche centrée utilisateur, l'approche Agile).

PROGRAMME

Semestre 5

UE Conception et réalisation graphiques pour le web et Technologie Web (60h) : Création graphique ; Relation client/commanditaire ; Ergonomie et UX design ; Design d'un site web ; Droit du multimédia

UE Développement Front-End : fondamentaux de la programmation (38h) : HTML et CSS ; Javascript, API et Framework ; Intégration web ; Référencement

UE Gestion de projet multimédia et commercialisation (46h) : Cahier des charges ; Gestion de projet ; Marketing digital ; Communication publicitaire ; Community management

UE Langue (16h) : Anglais : Expression écrite et orale ; Culture des entreprises

UE Projets tuteurs (50h) : Préparation et analyse du projet

Semestre 2

UE Développement Back-End (36h) : PHP et base de données ; CMS ; Sécurité des SI et web

UE Design et application 3D immersives (30h) : Design 3D ; Développement 3D ; Réalité virtuelle (VR)

UE Développement Web : approfondissement (30h) : ReactJS, NodeJS ; Progressive Web App ; Architecture MVC et frameworks

UE Interactivité numérique et apprentissage tout au long de la vie (32h) : TICE et apprentissage ; Ingénierie des EIAH ; Scénarii pédagogiques ; Dispositifs de formation pour la FTVL

UE Projets tuteurs (70h) : Conception du projet

UE Stage (420h) ou projet professionnel pour les apprenants salariés en entreprise

MÉTHODES ET RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

Approche pédagogique fondée sur l'interactivité : travail en groupe, étude de cas pratiques, tutorat en direct ou en différé par des enseignants-chercheurs ou des professionnels, réunions en classe virtuelle.

Utilisation d'outils d'audio-conférence, partage d'écran, vidéo-cours, etc., permettant d'acquérir des compétences tout en permettant une souplesse individuelle dans le processus d'apprentissage.

CONTRÔLES DES CONNAISSANCES

Les modalités d'évaluation des connaissances et des compétences, ainsi que le contenu détaillé de la formation sont disponibles ici : <https://formations.unistra.fr/fr/index.html>

ORGANISATION DE L'ENSEIGNEMENT À DISTANCE

Les sessions de formation à distance se déroulent sur une plateforme numérique privilégiant l'accompagnement pédagogique et l'assistance technique. Les sessions impliquent de la part du stagiaire :

- > La consultation de ressources numériques (supports PDF, diaporamas, pages web) ainsi que la réalisation chaque semaine de travaux et d'activités en lien avec les attendus pédagogiques (réalisation d'un site web ou d'une application, quiz d'auto-évaluation notamment, projet) dont les rendus réguliers sont nécessaires. Le stagiaire peut consulter ces ressources (qui représentent environ 40 % à 50 % du volume horaire total de la formation) à son rythme tout en respectant une progression pédagogique définie.
- > La participation à des séances en classe virtuelle le jeudi et le vendredi à partir de 18h jusqu'à 21h généralement. Ces cours en direct avec micro/webcam sont animés par un intervenant et permettent de favoriser les échanges, le tutorat ainsi que le travail collaboratif. A cela s'ajoute du travail personnel dont la durée estimée (variable selon les apprenants) est de 10h à 20h par semaine.

Les conditions de réalisation de l'enseignement à distance seront fournies avant le démarrage de la formation. Il convient de disposer d'une bonne connexion internet et de prévoir un temps d'appropriation des outils dédiés à l'enseignement à distance (liste des recommandations techniques disponible depuis notre site internet et tutoriels mis à disposition avant le démarrage).

RESPONSABLE SCIENTIFIQUE

M. Eric CHRISTOFFEL, Maître de conférences, laboratoire LISEC, Faculté de Physique et ingénierie, Strasbourg. Courriel : christof@unistra.fr

DIPLÔME D'ETAT EN ALTERNANCE

Durée : 408 heures en enseignement à distance + 2 jours à distance en début de formation

En 2026/27

Référence : DAE26-0170A
du 24 septembre 2026
au 31 août 2027

Tarif : 5800 €

Lieu

Institut National supérieur du professorat et de l'éducation (INSPE)
Site de Strasbourg/Meinau
141 Avenue de Colmar
BP 40102
67024 Strasbourg Cedex 1

Renseignements et inscriptions

Diane ABELÉ
Tél : 03 68 85 49 30
Sauf le vendredi après-midi
abele@unistra.fr

Nature et sanction de la formation

Cette formation constitue une action d'adaptation et de développement des compétences. Elle permet l'obtention du diplôme d'Etat inscrit au RNCP (code 40319) sous réserve de satisfaire aux modalités d'évaluation des connaissances et des compétences qui sont portées à la connaissance des stagiaires. La formation donne également lieu à la délivrance d'une attestation de participation.

Une évaluation en fin de formation permet de mesurer la satisfaction des stagiaires ainsi que l'atteinte des objectifs de formation (connaissances, compétences, adhésion, confiance) selon les niveaux 1 et 2 du modèle d'évaluation de l'efficacité des formations Kirkpatrick.