



# Master 2 Gestion de projets informatiques

## Parcours de la mention Informatique

### PERSONNES CONCERNÉES ET PRÉ-REQUIS

- > Titulaires d'un diplôme de niveau Bac+4 ou de 60 crédits de master scientifique,
- > Candidature possible à partir d'un BAC+2 par validation d'acquis professionnels
- > Informaticiens justifiant d'une solide expérience professionnelle, ayant acquis une expertise dans un ou plusieurs domaines techniques, possédant une bonne connaissance de l'entreprise.

### MODALITÉS D'ADMISSION

Dossier de candidature à demander à d.abele@unistra.fr. La campagne de recrutement se déroule de février à juillet. Pour les personnes en contrat de professionnalisation ou contrat d'apprentissage, les candidatures se font par le biais du site <https://ecandidat.unistra.fr/> du 16 avril au 22 mai 2026

### OBJECTIFS ET POINTS FORTS DE LA FORMATION

Former des cadres en informatique (chefs de projet, responsables informatique, consultants, etc.) capables de gérer, d'organiser et de suivre l'évolution des systèmes d'information des entreprises et des administrations. Grâce aux méthodes et aux outils de conduite de projet enseignés pendant la formation, le gestionnaire de projet informatique pourra mettre en œuvre ces connaissances pour perfectionner et optimiser le cycle de vie du logiciel au complet, ainsi que son suivi.

**Enseignement mixte par des intervenants professionnels et universitaires**

**Organisation de l'emploi du temps adaptée aux entreprises**

**Ouverte aux candidats en poste (l'emploi occupé fait office de stage)**

**Diplôme d'état master Informatique reconnu par les entreprises**

### COMPÉTENCES À L'ISSUE DE LA FORMATION

- > Superviser un projet d'architecture, un secteur/projet de déploiement (matériels, système, réseau, postes de travail, logiciels).
- > Superviser un projet d'étude et développement, un secteur/projet de maintenance.
- > Concevoir le schéma directeur à partir des orientations fixées par la direction et des besoins des services utilisateurs et superviser les modalités de mise en œuvre.
- > Gérer le budget global d'une structure.
- > Piloter un projet.
- > Coordonner les différentes étapes d'un projet.
- > Procéder au choix de réalisation, de traitement en interne ou par sous-traitance et en contrôler la conformité de réalisation.
- > Définir et contrôler l'application des procédures qualité et sécurité des systèmes d'informations et de télécoms.
- > Analyser et définir les besoins de l'entreprise, des utilisateurs en matière d'organisation et de systèmes d'information et de télécoms.

### PROGRAMME

#### UE Bases de données et réseaux (42 h)

Donner au gestionnaire de projet les outils et connaissances nécessaires à l'appréhension des problématiques liées aux gestions de bases de données relationnelles. Comprendre les mécanismes de bases des réseaux, les normes et les standards (pour le cours). Comprendre et savoir paramétrer des services ou des matériels liés aux réseaux

#### UE Conception et architecture WEB & IHM (49 h)

Permettre au responsable de projet d'appréhender dans les meilleures conditions un chantier développé dans ces technologies nouvelles, en optimisant la qualité des interfaces utilisateurs. Ces technologies font appel la connaissance de très nombreux standards et normes dont il est nécessaire de connaître la vocation spécifique de chacun, afin d'arbitrer un choix technologique dans les meilleures conditions du succès

#### UE Systèmes d'exploitation et infrastructure (42 h)

A l'issue du cours, l'étudiant sera en mesure d'appréhender le rôle des systèmes d'exploitation dans l'entreprise, de fournir un avis pragmatique sur le choix d'un système d'exploitation en fonction d'un projet et de ses contraintes. Il sera à même de gérer un projet d'infrastructure

#### UE Sécurité des systèmes d'information, droit, contrat (49 h)

A l'issue de ce cours et en s'appuyant sur les supports fournis, les étudiants seront capables de bâtir le plan qualité de validation d'un projet informatique en l'adaptant aux contexte/enjeux/risques propres à ce projet. Présentation de loi informatique et liberté (protection de la vie privée et données personnelles). La notion de responsabilité civile en informatique. Présentation de loi sur l'économie numérique. Contrats et structure de prestations de services. Contrats de licences. Utilisation d'Internet dans la cadre professionnel. Les courriers électroniques

#### UE Méthodologie et conduite de projet, coaching, qualité (147 h)

Donner au gestionnaire de projet toutes les méthodes et tous les outils de conduite de projet informatique qui lui permettront d'exercer son métier dans les meilleures conditions, et ainsi de garantir toutes les conditions nécessaires au succès de la tâche qu'on lui aura confiée : la conduite de projet, la communication, les ressources humaines, le management de projet, la qualité et les risques, les méthodologies

#### UE Programmation et architecture logicielle

##### - Algorithmique et programmation (42 h)

A l'issue de ce cours, les étudiants seront capables de comprendre des codes écrits en langage impératif, de concevoir des algorithmes et de réaliser des programmes, de participer à des travaux de développement, de les encadrer avec le souci de la lisibilité et de la fiabilité

##### - Architecture, conception et programmation orientée objet (42 h)

A l'issue de ce cours, les étudiants seront en situation d'appréhender la conception d'un système informatique avec tous les aspects de robustesse, d'efficacité, de productivité et d'évolutivité inhérents à la réalisation d'un système informatique complexe

#### UE Stage : Mémoire - Soutenance

### MÉTHODES ET RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

L'enseignement est dispensé sous forme de cours intégrés à l'Université une semaine par mois, dans une salle équipée de postes informatiques, permettant ainsi à l'enseignant d'organiser les séances en modulant le cours magistral et les exercices d'application sur machines. Les supports de cours sont mis à disposition des apprenants.

La taille de la promotion et le public d'adultes en reprise d'études nous a conduit à proposer ce type d'enseignement qui permet le maximum de réactivité et donne entière satisfaction tant aux étudiants qu'à l'équipe pédagogique.

### CONTRÔLE DE CONNAISSANCES

Les modalités d'évaluation des connaissances et des compétences, ainsi que le contenu détaillé de la formation sont disponibles ici : <https://formations.unistra.fr/fr/index.html>

### RESPONSABLE SCIENTIFIQUE

M. Gabriel FREY, Maître de conférences, UFR de Mathématiques et d'Informatique  
g.frey@unistra.fr

### DIPLÔME D'ETAT EN ALTERNANCE

**Durée : 413 heures de cours**

**En 2026/2027**

Référence : DAE26-0171A

Du 21 septembre 2026

au 25 juin 2027

Soutenance le 25 juin 2027

**Tarif**

7490 €

**Lieu**

UFR de Mathématique et d'Informatique

7 Rue René Descartes

67084 Strasbourg Cedex

### Renseignements et inscriptions

Diane ABELÉ

Tél : 03 68 85 49 30

Sauf le vendredi après-midi  
abele@unistra.fr

### Nature et sanction de la formation

Cette formation constitue une action d'adaptation et de développement des compétences. Elle permet l'obtention du diplôme d'état inscrit au RNCP (code 39278) sous réserve de satisfaire aux modalités d'évaluation des connaissances et des compétences qui sont portées à la connaissance des stagiaires. La formation donne également lieu à la délivrance d'une attestation de participation.

Des évaluations au cours de la formation permettent de mesurer la satisfaction des stagiaires ainsi que l'atteinte des objectifs de formation (connaissances, compétences, adhésion, confiance) selon les niveaux 1 et 2 du modèle d'évaluation de l'efficacité des formations Kirkpatrick.