



Master 2 Ingénierie des systèmes numériques virtuels pour l'apprentissage (SYNVA)

Parcours de la mention Sciences de l'éducation

PERSONNES CONCERNÉES ET PRÉ-REQUIS

Ce Master en alternance s'adresse :

- > aux professionnels, salariés ou demandeurs d'emploi pouvant justifier d'une expérience en informatique, en formation ou un profil en technologie;
- > aux personnes issues d'un secteur d'activité différent ayant le projet de donner une nouvelle orientation à leur parcours professionnel;
- > aux apprentis

Les candidats doivent avoir validé un niveau Master 1 ou équivalent dans des filières sciences ou Sciences Humaines et Sociales. Les personnes qui ne sont pas titulaires des diplômes demandés mais qui peuvent justifier d'acquis personnels et professionnels équivalents peuvent candidater en mettant en avant ces acquis dans le dossier de candidature.

MODALITÉS D'ADMISSION

Admission sur dossier puis entretien individuel. Le dépôt du dossier de candidature s'effectue sur la plateforme eCandidat de l'Université de Strasbourg, **service formation continue**: <https://ecandidat.unistra.fr/>

Première campagne de recrutement de Avril à Juin, seconde campagne de recrutement en Juillet/Août dans la limite des places disponibles.

POINTS FORTS DE LA FORMATION

Le développement de la réalité virtuelle engendre une mutation du contexte socio-économique et industriel. Il impacte également le domaine de la formation puisque les outils interactifs, proches de la simulation, représentent un enjeu de développement fort.

Le master SYNVA est orienté vers la conception d'applications pédagogiques numériques utilisant des méthodes et des outils de recherche issus de l'informatique et de l'ingénierie de la formation. Elles peuvent se déployer aussi bien dans les domaines de la santé, de l'éducation et la formation que dans des domaines de l'industrie spatiale, automobile, voire le tertiaire.

- > Des débouchés variés
- > Un diplôme orienté vers les métiers émergents de la formation et du numérique
- > Formation en alternance
- > Formation au numérique par le numérique

COMPÉTENCES À L'ISSUE DE LA FORMATION

- > Réaliser une analyse critique réflexive de l'impact des applications numériques, immersives sur le développement social, cognitif
- > Adapter les méthodes d'ingénierie de formation au contexte du numérique
- > Appliquer les concepts clés de développement réseaux et des systèmes complexes
- > Appliquer les techniques de création et de traitement d'image 3D et les outils de conception graphique 3D
- > Appliquer les principes de conception de système à base de connaissance (approche IA)
- > Elaborer un questionnaire d'enquête, une grille d'observation et un cahier des charges fonctionnel
- > Appliquer les règles de base de l'animation d'une équipe de projet et travailler en collaboration
- > Maîtriser le développement en langage informatique spécifique pour des applications interactives numériques, immersives

PROGRAMME

1^{er} semestre :

- > Technologies Numériques et Ingénierie ; Epistémologie des systèmes complexes / M. Trestini, Responsable du diplôme
- > Activité, Cognition, Numérique ; Méthodologie de la recherche / C.-A. Magot, Docteur en Sciences de l'éducation
- > Gestion de projet et inventivité / F. Schmitt, conseiller en communication et marketing
- > Conception des applications numériques immersives / R. Ngu Leubou, Chef de projet technico-fonctionnel
- > Développement Informatique et Sécurité / E. Christoffel, Maître de conférences

2^{ème} semestre :

- > Intégration des TICE dans les pratiques d'enseignement-apprentissage / L. Schmoll, PRCE
- > Réalité virtuelle / R. Ngu Leubou, Chef de projet technico-fonctionnel
- > Cognition artificielle / A. Fronville, Maître de conférences
- > Communication / F. Schmitt, conseiller en communication et marketing
- > Langues / M. Kuentzler, enseignante
- > Projets tutorés (75h de travail, dont 10h d'accompagnement synchrone avec un tuteur) / M. Benayed, Maître de conférences
- > Stage pour les non-alternants et Mémoire de recherche-développement / M. Trestini, Responsable du diplôme

MÉTHODES ET RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

Ce Master propose une approche pédagogique combinant des cours magistraux en classe virtuelle, un projet tutoré, et des échanges entre apprenants et intervenants. Les supports de cours (diaporamas) sont disponibles sur la plateforme, accompagnés de ressources complémentaires telles que des vidéos, des articles, et des liens URL permettant à chacun d'aller plus loin, en toute autonomie durant les cours en asynchrone.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Contrôle continu et soutenances en fin de parcours (projet de mémoire et rapport de stage).

ORGANISATION DE L'ENSEIGNEMENT À DISTANCE

La formation s'articule autour de cours à distance et de deux regroupements en présentiel à l'Université de Strasbourg.

Les sessions de formation à distance se déroulent sur une plateforme numérique privilégiant l'accompagnement pédagogique et l'assistance technique. Elles impliqueront de la part du stagiaire :

- > la consultation de ressources numériques variées ainsi que la réalisation de travaux et d'activités (dépôts d'activités rédactionnelles, oraux et travaux spécifiques en lien avec les attendus pédagogiques) sur la base de la progression pédagogique établie ;
- > la participation à des réunions en classe virtuelle à des créneaux définis le jeudi et vendredi de 18h à 21h (cours en direct avec micro et webcam pour favoriser le tutorat à distance).

Les conditions de réalisation de l'enseignement à distance seront fournies avant le démarrage de la formation. Une bonne connexion est nécessaire (recommandations techniques disponibles sur notre site internet et tutoriels mis à disposition).

RESPONSABLE SCIENTIFIQUE

Marc TRESTINI, Professeur universités en sciences de l'information et de la communication, Institut national supérieur du professorat et de l'éducation (INSPÉ), Université de Strasbourg. Courriel : marc.trestini@unistra.fr

COORDINATEUR PÉDAGOGIQUE

Claude-Alexandre MAGOT, Coordinateur pédagogique du master, Docteur en Sciences de l'éducation, Professeur des écoles affectées dans l'enseignement supérieur, Chercheur associé INSPÉ, technologies et communication. Courriel : magot@unistra.fr

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Ce master implique un temps de travail personnel important. Il est conseillé, en particulier aux personnes en activité, de réserver un à deux jours par semaine pour le travail asynchrone.

La participation aux sessions en présentiel (9h-17h) est obligatoire.

MASTER

Durée : 420 heures dont 35h en présentiel (5 jours) + 150h de stage obligatoire pour les demandeurs d'emploi hors contrat de professionnalisation.

En 2023/24

Référence : LKA23-0626A

Du 07/09/2023 au 28/06/2024

En 2024/25

Référence : LKA24-0626A

Du 05/09/2024 au 27/06/2025

Tarif

6390 €

Pour les possibilités de financement, nous contacter.

Lieu

A distance

Renseignements et inscriptions

Laurence KOSTYRA

Tél : 03 68 85 49 74

lkostyra@unistra.fr

Nature et sanction de la formation

Cette formation constitue une action d'adaptation et de développement des compétences. Elle permet l'obtention d'un diplôme inscrit au RNCP (code 31849) sous réserve de satisfaire aux modalités d'évaluation des connaissances et des compétences qui sont portées à la connaissance des stagiaires. La formation donne également lieu à la délivrance d'une attestation de participation. Une évaluation en fin de formation permet de mesurer la satisfaction des stagiaires ainsi que l'atteinte des objectifs de formation (connaissances, compétences, adhésion, confiance) selon les niveaux 1 et 2 du modèle d'évaluation de l'efficacité des formations Kirkpatrick.